

Истражувања во физиката, уметноста , математиката и информатичката технологија со помош на скенер

Стојан Манолев

Регионално здружение на физичари, Струмица, С.Македонија

Апстракт. Скенерот како уред може да биде употребен за да се создадат освен стандардните графици за движење во кинематиката, туку и разновидни други графици кои личат на гравитациони и електрични полиња. Во трудот се даваат објаснувања и примери за примена на скенерот, кои обединуваат истражувања во уметноста и дизајнот, физиката, математиката и информатичката технологија. Врз површината за скенирање може да ротира исцртана кружница на која се означени како прави линии нејзините дијаметри (таканаречено, тркало со краци). Во зависност од брзината и насоката на ротирање се добиваат интересни графици кои може да бидат предмет на проучување. Резултатите од скенирањето на движењето на некоја играчка, на пример автомобил, по скенирачката површина може да биде предмет на извлекување на заклучоци за истото. Во трудот се објаснува и софтверот Graphmatica (kSoft, 2005) со помош на кој може да се анализираат параметрски равенки на некои криви, преку испишување на неколку командни линии, кои се слични со кривите добиени по експериментален пат. Ако се скенира фотографија со лик, која ротира се добиваат и различни интересни уметнички карикатури.

Кључне речи: скенер, график, дизајн, софтвер, анализа.